

Programma di Tecnologia e Tecniche di Rappresentazioni grafiche

svolto nell'anno scolastico 2018-2019 nella classe 2 *Ainf.*

Definizione di proiezione ortogonale: proiezione ortogonale di punti, di rette e di figure piane.

Rappresentazione in proiezione ortogonale di un segmento parallelo ad un piano di proiezione, perpendicolare ad un piano di proiezione, inclinato rispetto ad un piano di proiezione.

Rappresentazione in P.O. di un triangolo, di un quadrato, di un pentagono, di un esagono.

Proiezioni ortogonali: rappresentazione in proiezione ortogonale di un piano parallelo ad un piano di proiezione, perpendicolare ad un piano di proiezione, inclinato rispetto ad un piano di proiezione.

Rappresentazione in P.O. di un prisma a base triangolare, di un parallelepipedo, di un cilindro, di una piramide, di un prisma a base esagonale.

Vera grandezza di una faccia del solido con il piano ausiliario.

Assonometrie: cavaliera isometrica, cavaliera e isometrica.


Assonometria cavaliera e isometrica di un prisma a base triangolare, di un parallelepipedo, di un cilindro, di una piramide, di un prisma a base esagonale.

Quotature di solidi in proiezione ortogonale e in assonometria.

Proiezioni ortogonali e assonometrie di solidi.

Sezioni: definizione ed elementi caratteristici, rappresentazioni in P.O. e in assonometria.

Progettazione di un oggetto semplice: proiezione ortogonale, assonometria, sezione, quotature.

Il docente 

Gli alunni

*Morrelli Solerom Muscatolo Sebastiano Sammel Salimero*